

Violencia de Género Online

Cibercultura:

- Plataformas insertas en el diario vivir.
- Aplicaciones que repercuten en las relaciones sociales.
- Se realiza una reestructuración en aspectos relevantes de la cotidianidad.
- Se invisibilizan ciertos límites, veracidad de la información, aumentan factores de riesgo.

"Lo virtual":

- Las interacciones siguen siendo "reales" pese a no ser "cara a cara".
- La percepción e interpretación del mensaje por el otro, afecta en la comunicación.
- El medio de interacción es digital pero las vivencias siguen siendo reales.
- Reducir distancias entre personas, productos, servicios y otros.

"Inseguridad en lo digital":

- Nuevas amenazas para el individuo.
- No existen respuestas adecuadas para brindar seguridad al usuario.
- Dificultad para establecer sanciones ante las faltas realizadas por las personas.
- Exposición del sujeto sin su consentimiento.
- Limitadas opciones para un adecuado autocuidado.

Transformación de la realidad:

- Se crea una disputa entre conservar nuestra "esencia" o moldearnos para sentirnos parte de la comunidad digital.
- Importancia de visualizar la plataforma/cultura cibernética como un medio, mas no como un fin.
- Identificar lo beneficioso del internet, pese a los factores de riesgo existentes.

Violencia de Género Online

Si bien la pandemia nos creó la necesidad de utilizar las plataformas existentes para realizar nuestras actividades diarias con cierto grado de normalidad, la utilización de estas ya era parte de nuestro diario vivir en un menor porcentaje, pues dada la edad del usuario, su ocupación, intereses recreativos y comodidad con la plataforma, se utilizaban aplicaciones conforme a los puntos mencionados.

Dada la mayor interacción en redes sociales, se crearon nuevos factores de riesgos para los usuarios, siendo estos la invisibilización de algunos límites interpuestos al momento de relacionarse con otros individuos, se crean relaciones de poder poco adecuadas con conductas agresivas, nuevos espacios de violencia digital, se cree verídica toda información expuesta en la plataforma, siendo aquellos antecedentes mencionados poco regulados por los usuarios, no existen conductos regulares efectivos para disminuir dichas conductas y es relevante señalar que si bien aquello es accionado mediante un espacio digital, afectaría a la realidad del individuo, pues la plataforma sólo se estableció como un **medio** de interacción.

tal como se menciona en el punto anterior, toda interacción realizada en el espacio digital afecta al usuario, ya sea adquiriendo un servicio y/o un producto, estableciendo nuevas o manteniendo relaciones sociales, recibiendo comentarios “positivos” o “negativos” hacia su apariencia, acciones o intereses personales, es por ellos que es nuestra percepción ante el uso de aquellas lo que nos define en ser un ciber-pesimista (aquel usuario que pese a utilizar de manera limitada la plataforma o de evitar su uso, plantea de manera reiterativa aquellos factores negativos existentes en el espacio digital, señala aquellos vacíos en la “seguridad” tanto de nuestra imagen como de nuestros datos personales, mientras que del lado opuesto nos encontramos con los ciberoptimistas, aquellos que han visualizado lo positivo de la existencia de un

universo cibercultural, los cambios en beneficio del usuario, las acciones que se logran realizar para facilitar el diario vivir, la creación de aplicaciones, lineamientos de trabajo y/o implementación de herramientas en las cuales no se limita la creatividad, el poder brindarle a una mini empresa un espacio para su expansión, la facilitación de la comunicación entre individuos que se encuentran en una ubicación geográfica distinta a la mía; somos concientes tanto de los beneficios como de los factores de riesgos, es nuestra percepción, involucramiento y experiencias en la plataforma los que nos define de un lado o de otro.

Son las experiencias negativas, la exposición de nuestra imagen e información personal, la que nos expone a situaciones exclusivas de un espacio digital poco regulado, en donde las sanciones son poco claras, en donde el individuo a través de la pantalla desvanece todos los límites y barreras interpuestas por el otro, por lo que violenta la privacidad del otro, expone la realidad del sujeto de manera indiscriminada, pues mantiene conocimiento de su actuar no tiene una sanción acorde a su agresión, y que al ser privado de su interacción en ciertas aplicaciones aquello es temporal, mas no permanente, pues al ser poco regulada la plataforma, no se comprueba lo verídico de un nuevo usuario en el mundo digital.

Al ser un espacio digital se crea un universo cibercultural del cual eres parte (con tus “características reales” intactas o te ves en la obligación de moldear/eliminar/dañar nuestra realidad para ser parte del nuevo “contexto social”) o te sientes excluido, limitando tu participación y utilización de ciertas plataformas, pero no veamos aquello como algo negativo, pues tal como es mencionado en el conversatorio, *“es necesario implicarte y complicarte para mantener tu identidad”*.